

DIVA collega ed integra i settori culturale e creativo con i settori produttivi ed industriali. Grazie alla creazione di un eco-sistema innovativo e all'utilizzo di tecnologie Smart, DIVA rafforza la competitività delle imprese sui mercati internazionali e migliora i servizi per la società e l'economia interregionale.

L'obiettivo strategico del progetto è la creazione di un ecosistema innovativo transfrontaliero che può essere raggiunto mediante tre obiettivi specifici:

1. Aumentare la consapevolezza dei valori e dei metodi di innovazione generata dall'arte (Art Thinking)
2. Organizzazione di centri di innovazione regionali per la generazione di innovazioni radicali.
3. Realizzazione di progetti transfrontalieri per sperimentare il modello di cooperazione proposto dal progetto DIVA.

DIVA povezuje kulturni in ustvarjalni sektor z gospodarstvom. Z vzpostavljanjem čezmejnega inovacijskega ekosistema in skozi digitalno transformacijo DIVA krepi konkurenčnost podjetij na globalnem trgu ter uvaja inovativne družbene in gospodarske storitve v čezmejno okolje.

Strateški cilj projekta je vzpostavitev čezmejnega inovativnega ekosistema. Omenjeni cilj bo mogoče doseči preko treh specifičnih ciljev:

1. Dvigovanje zavesti o vrednosti in načinih umetniškega inoviranja (Art Thinking).
2. Vzpostavitev regionalnih inovacijskih vozlišč, za ustvarjanje disruptivnih inovacij.
3. Realizacija čezmejnih projektov, kot preizkus krepitve sodelovanja po modelu DIVA.

DURATA - TRAJANJE
01.03.19 - 28.02.22

BUDGET TOTALE - SKUPNO FINANCIRANJE
3.525.018,70€

FESR - ESRR
2.919.320,50€

Interreg



UNIONE EUROPEA
EVROPSKA UNIJA

ITALIA-SLOVENIJA



DIVA

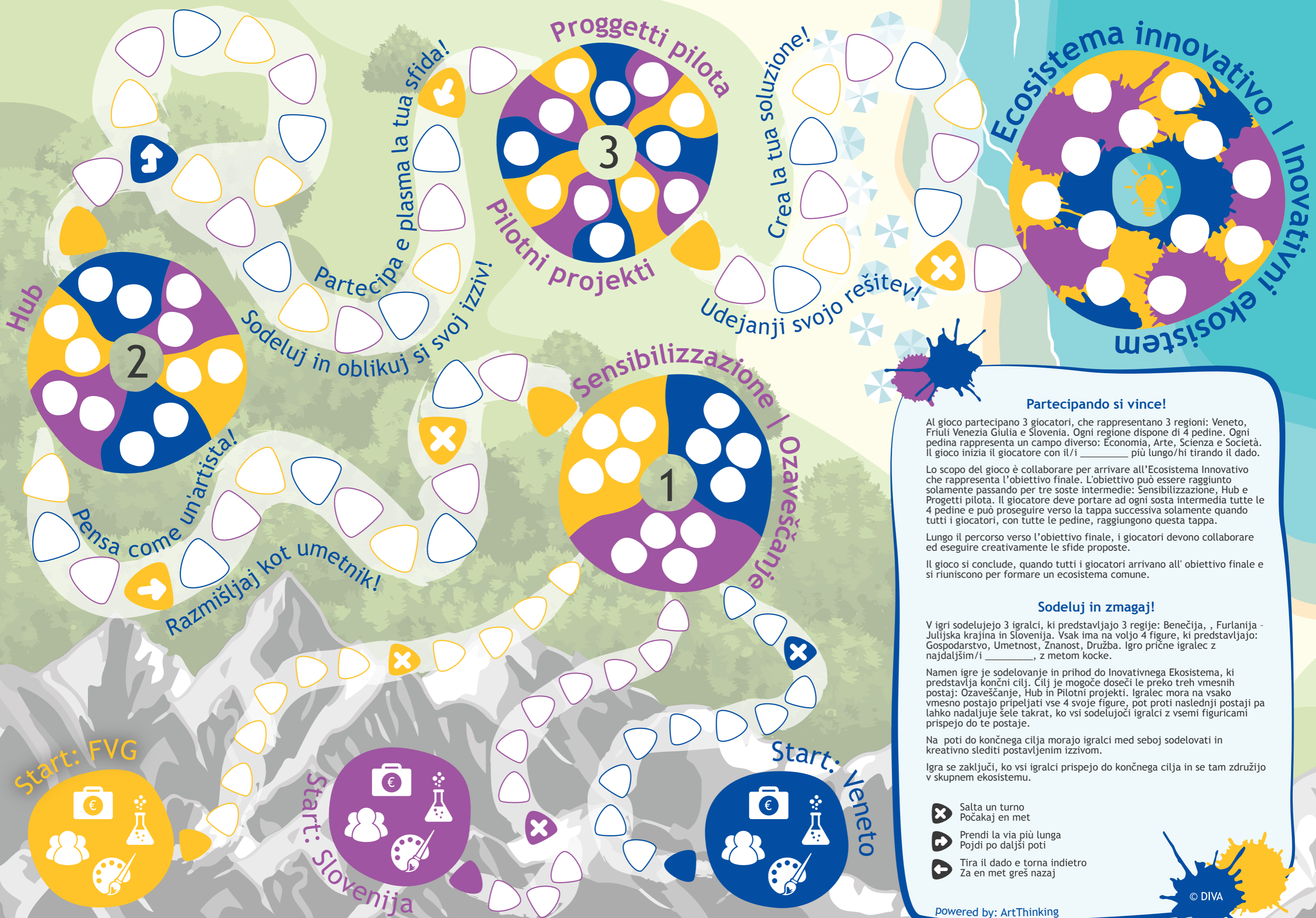
Progetto strategico co-finanziato dal Fondo europeo di sviluppo regionale
Strateški projekt sofinancira Evropski sklad za regionalni razvoj

Art : Biz
Borderless
Innovation Ecosystem



DIVA

www.ita-slo.eu/DIVA
info@diva-borderless.eu



Partecipando si vince!

Al gioco partecipano 3 giocatori, che rappresentano 3 regioni: Veneto, Friuli Venezia Giulia e Slovenia. Ogni regione dispone di 4 pedine. Ogni pedina rappresenta un campo diverso: Economia, Arte, Scienza e Società. Il gioco inizia il giocatore con il/i _____ più lungo/hi tirando il dado.

Lo scopo del gioco è collaborare per arrivare all'Ecosistema Innovativo che rappresenta l'obiettivo finale. L'obiettivo può essere raggiunto solamente passando per tre soste intermedie: Sensibilizzazione, Hub e Progetti pilota. Il giocatore deve portare ad ogni sosta intermedia tutte le 4 pedine e può proseguire verso la tappa successiva solamente quando tutti i giocatori, con tutte le pedine, raggiungono questa tappa.

Lungo il percorso verso l'obiettivo finale, i giocatori devono collaborare ed eseguire creativamente le sfide proposte.

Il gioco si conclude, quando tutti i giocatori arrivano all' obiettivo finale e si riuniscono per formare un ecosistema comune.

Sodeluj in zmagaj!

V igri sodelujejo 3 igralci, ki predstavljajo 3 regije: Benečija, Furlanija - Julijska krajina in Slovenija. Vsak ima na voljo 4 figure, ki predstavljajo: Gospodarstvo, Umetnost, Znanost, Družba. Igro prične igralec z najdaljšim/i _____, z metom kocke.

Namen igre je sodelovanje in prihod do Inovativnega Ekosistema, ki predstavlja končni cilj. Cilj je mogoče doseči le preko treh vmesnih postaj: Ozaveščanje, Hub in Pilotni projekti. Igralec mora na vsako vmesno postajo pripeljati vse 4 svoje figure, pot proti naslednji postaji pa lahko nadaljuje šele takrat, ko vsi sodelujoči igralci z vsemi figuricami prispejo do te postaje.

Na poti do končnega cilja morajo igralci med seboj sodelovati in kreativno slediti postavljenim izzivom.

Igra se zaključí, ko vsi igralci prispejo do končnega cilja in se tam združijo v skupnem ekosistemu.

- Salta un turno / Počakaj en met
- Prendi la via più lunga / Pojdi po daljši poti
- Tira il dado e torna indietro / Za en met greš nazaj